SEMINARSKI RAD UPRAVLJANJE RIZIKOM

Leonardo Roy Sabolić 0036538682  
Luka Buljeta

# Opis Kompanije/Proizvoda

Interaktivna igračka za upoznavanje djece školske i predškolske dobi sa STEM područjem, radi povećanja interesa za obrazovanjem u tom području.   
 Igračka bi bila skup blokova koji međusobno stvaraju neke efekte te bi to predstavljalo neke osnovne koncepte programiranja, a naprednije dijelove za više uzraste bi imali i kompleksnije mogućnosti slaganja blokova.  
 Proizvod je prvenstveno namijenjen predškolskoj i osnovnoškolskoj djeci, te bi varijacija proizvoda bila namijenjena srednjoškolcima, te bi taj pristup onda išao bliže samom programiranju a manje na slaganje interaktivnih blokova. Za srednjoškolski uzrast bi još bila organizirana malo ozbiljnija natjecanja te bi se projekt fokusirao da približi srednjoškolce STEM području, specifično robotici i automatskom upravljanju, a kao buduće mogućnosti i neki AI koncepti prilagođeni toj razini obrazovanja.

Glavni cilj je približiti neke kompleksne principe rada koji se stječu na Fakultetskoj razini na neku razinu koju predškolci/učenici mogu razumjeti te se možda i dublje zainteresirati za nove i aktualne tehnologije.

# SWOT ANALIZA

S – Strengths:

* Inovativna tehnologija, nema puno konkurencije, ne istražen koncept koji ima veliki potencijal za rast i razvoj.
* Visok interes za STEM područjem, visoka potpora koncepta.

W- Weaknesses:

* Visoka kompleksnost izrade proizvoda, visoka ulaganja na R&D u početku.
* Potrebna visoka razina testiranja radi sigurnosti proizvoda, male greške mogu dovest do povrede djeteta.
* Moguća visoka cijena izrade te pre niski obrazovni fondovi za adopciju u školama.
* Niska istraženost koncepta, teško je procijeniti uspjeh / adopciju / zainteresiranost.
* Potrebna neka osnovna razina znanja za podučavanje putem platforme.

O- Opportunities:

* Moćnost standardizacije opreme u školama zbog velikog interesa za STEM područje.
* Potpora obrazovnog i EU fondova, te proširenje adopcije na druge zemlje.
* Nastavak koncepta i na visoko obrazovne platforme.

T- Threats:

* Slaba zainteresiranost djece, propast projekta.
* Visoki uloženi kapital a mali profit.
* Greška u proizvodu, moguća ozljeda djeteta, legalni problemi, kazne.

# Tablica Rizika